1. Pengertian Pemrograman berorientasi objek adalah cara yang dilakukan untuk membuat suatu program dengan memanfaatkan objek. Pemrograman ini juga dinamakan OOP atau Object Oriented Progamming yang sebenarnya objek sendiri memiliki data yang di dalamnya menjelaskan atribut dari objek tersebut. Selain itu, ia juga memiliki function atau sebuah prosedur yang lebih dikenal dengan sebutan method.
2. **Lifecycle** adalah class yang menyimpan informasi tentang status siklus proses suatu komponen (seperti aktivitas atau fragmen) dan memungkinkan objek lain untuk mengamati status ini.
3. Perbedaan antara class dengan objek adalah Class merupakan desain dan objek merupakan perwujudan suatu Class. Class bersifat abstrak dan objek bersifat kongkrit.
4. Berikut beberapa keunggulan Java yang bisa anda pertimbangkan dibandingkan bahasa pemrograman lainnya :

* Bersifat multiplatform sehingga memang mudah dan bisa diaplikasikan untuk berbagai jenis platform.
* Membuat anda mudah dalam menyusun script yang akan digunakan dalam membuat sebuah program.
* Bahasa pemrograman ini lebih bersifat teknis sehingga berorientasi pada objek yang artinya aplikasi secara langsung dibangun menggunakan maka akan disesuaikan dengan objek atau tampilan dan interface dari aplikasi tersebut saat digunakan
* Objek.
* Class.
* Properti.
* Method.
* Encapsulation (Pembungkusan)
* Inheritance (Pewarisan)
* Polimorfisme.